

Índice



1 Es fácil mover las piezas. Primera parte. 5
La torre, el alfil y la dama.

2 Es fácil mover las piezas. Segunda parte. 13
El caballo, el rey y los peones.

3 Las capturas. Mis piezas tienen hambre. 23

4 El mate de las dos torres. Dos perros fieles y feroces. .31

5 Mates en una jugada. Tres repertorios de mate. 39
Ese rey no escapará.

6 Dos movimientos extraordinarios: 47
El Enroque. Un castillo para tu rey.
La Coronación. El peoncito que llega a la meta y se transforma.

7 Las amenazas. Mis piezas quieren guerra. 55



8 El ataque doble.
Si te ataco una vez quizá te salves, si te ataco dos...63

9 El mate de la dama. 73
Sin tocarlo, la dama lo empuja, y el rey se acerca a ver su trabajo

10 La apertura. Una a una mis piezas se despiertan 81

11 La diagonal fatal. Sólo un loco jugaría así 89

12 El mate pastor. Expulsa a la dama entrometida. 97

13 Mate al rey encerrado. Tantos amigos alrededor no lo dejan respirar..... 103

14 El rey viajero. Un paseo peligroso. 111

15 ¡Últimos detalles antes de comenzar la batalla! 117
Las tablas.
La captura al paso.

Nota Educadores y padres..... 125