

Índice

Tercera parte: Piezas pesadas. Los finales de torre	7
26. Torre contra alfil (calidad de ventaja).....	9
27. Torre contra caballo (calidad de ventaja).....	15
28. Una torre contra uno o dos peones.....	23
29. Una torre contra dos peones ligados.....	31
30. Torre y peón contra torre.....	37
31. Torre y peón contra torre y peón.....	45
32. Torre y dos peones contra torre y peón.....	51
33. Finales de torre con igualdad de peones.....	57
34. Finales de torre con un peón de más.....	63
35. Cómo hacer tablas con dos peones de menos.....	69
36. La salvación: ¡Ahogado!.....	75
37. Finales de dama.....	81
38. La dama contra otras piezas.....	87
39. Dama contra peón/peones en la séptima fila.....	93
40. ¡De nuevo el ahogado!.....	99
Cuarta parte: Algo más sobre finales	105
41. Cómo crear un peón pasado.....	107
42. El bloqueo de la casilla crítica.....	113
43. La promoción menor.....	119
44. Cómo evitar el ahogado.....	125
45. En el papel principal: El peón.....	131
46. En el papel principal: El caballo.....	137
47. En el papel principal: El alfil.....	143
48. En el papel principal: La torre.....	149
49. En el papel principal: La dama.....	155
50. En el papel principal: El rey.....	161

51. <i>¡No sea voraz!</i>	167
52. <i>Cómo hacer tablas</i>	173
53. <i>El mate con alfil y caballo</i>	179
54. <i>El zugzwang</i>	184
Soluciones	189